



# Pforzheims CITY ON ICE



## Spielregeln Eisstockschießen

(Mannschaftsstärke: ca. 4 Mitspieler pro Team)

Der **Grundgedanke des Spiels** ist, die Eisstöcke so nah wie möglich an der Daube zu platzieren.

Der Eisstock wird ohne Anlauf von der Grundlinie, die durch das Ende der Gummimatte festgelegt wird, gespielt. Auf dieser Grundlinie darf man sich frei bewegen.

### Beginn einer Kehre (= Durchgang):

Eine Mannschaft wirft zunächst die Daube ein (schlittern lassen, nicht rollen). Alternativ kann die Daube auch auf eine beliebige Stelle gelegt werden. Dann beginnt die andere Mannschaft mit dem ersten Eisstock. Das Anspiel wechselt mit jeder Kehre, unabhängig vom Ausgang des letzten Durchgangs. Die Eisstöcke werden im Wechsel von den Mitspielern der jeweiligen Mannschaften geworfen. Jede Mannschaft hat 4 Würfe pro Kehre. Alle 8 geworfenen Eisstöcke bleiben dort liegen, wo sie zu Ruhe gekommen sind. Falls ein Eisstock die Daube trifft und diese somit verschiebt, ergibt sich ein neuer Zielort. Die Daube ist also immer das Ziel.

Das Bestreben, mit dem eigenen Stock möglichst nahe an die Daube zu kommen, kann erreicht werden, indem der Schütze...

- seinen Stock näher zur Daube spielt als der Gegner oder
- einen gegnerischen Stock wegschießt oder
- die Lage der Daube mit dem gespielten Stock verändert.

Nachdem jede Mannschaft 4x geworfen hat, ist eine Kehre beendet und die Punkte werden vergeben.

### Punktvergabe:

Die Mannschaft, deren Eisstock am nächsten an der Daube liegt, erhält 3 Punkte.

Jeder weitere Stock der gleichen Mannschaft, der ebenfalls näher zur Daube steht als der beste Stock des Gegners, erhält 2 weitere Punkte.

Insgesamt sind also von einer Mannschaft pro Kehre maximal  $3 + 2 + 2 + 2 = 9$  Punkte zu erzielen. Der oder die Stöcke des Gegners erhalten in dieser Kehre keine Punkte.

### Punktvergabe (Variante):

Die Mannschaft, deren Eisstock am nächsten an der Daube liegt, erhält 1 Punkt.

Jeder weitere Stock der gleichen Mannschaft, der ebenfalls näher zur Daube steht als der beste Stock des Gegners, erhält 1 weiteren Punkt.

Insgesamt sind also von einer Mannschaft pro Kehre maximal  $1 + 1 + 1 + 1 = 4$  Punkte zu erzielen. Der oder die Stöcke des Gegners erhalten in dieser Kehre keine Punkte.

### Sonderfall „Daube verlässt die eigene Bahn“:

Wird die Daube von einer Mannschaft aus der Bahn geschossen, so darf die andere Mannschaft die Daube vor dem nächsten Eisstock-Schuss neu einwerfen.

Viel Spaß beim Spielen wünscht Ihnen  
Ihr Team von City on Ice Pforzheim!

